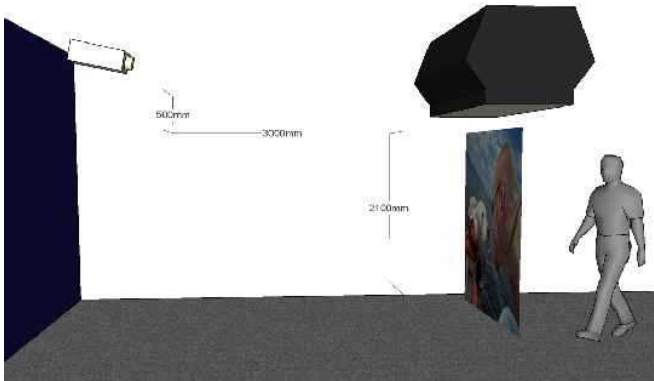


## PRESENTATION ECRAN A BROUILLARD

**Ecran permettant la diffusion d'image vidéo, photo, laser. Interactivités avec le public car il permet de passer a travers l'image. Effets spéciaux garanties**



L'écran de brouillard interactif a été créé en octobre 2002 à Turku (Finlande) et sa production a commencé en 2004.

Ce produit breveté et unique a pour composant de base un flux d'air laminaire, non turbulent, qui est à la fois mince, net et protégé des turbulences.

Le brouillard est obtenu par la transformation d'eau du robinet par des ultrasons - aucun produit chimique n'est utilisé. Au toucher, l'écran est sec et frais.

Une fois l'écran formé par le brouillard, les images peuvent y être projetées. L'écran peut être translucide ou totalement opaque.



Il fonctionne comme n'importe quel écran ordinaire en ce qui concerne la projection:

L'image est spectaculaire à la lumière du jour normale, mais plus la pièce est sombre, meilleurs sont les résultats.

C'est un produit autonome qui peut être intégré à n'importe quel environnement, notamment les casinos et les night-clubs, les centres commerciaux et les salles d'exposition, les salons commerciaux, les centres de congrès, les parcs d'attractions, les cités des sciences, les musées, les théâtres, la TV, les défilés de mode et les lieux de réunion d'entreprise.

## Avec les produits complémentaires d'interactivité vous pouvez :

- *Écrire et dessiner dans l'air*
- *Utiliser un ordinateur en touchant simplement l'air*
- *Créer des kiosques interactifs*



Les fonctions interactives de cette écran permette d'écrire et de dessiner à la main dans l'air, votre doigt servant de pointeur.

Cela est possible car l'écran peut utiliser un laser pour suivre les mouvements de la main, et le doigt de l'utilisateur devient alors la souris. Un écran de projection passif devient ainsi un immense écran tactile interactif, dont les utilisations potentielles sont alors très étendues.

L'ensemble des produits complémentaires d'interactivité comprend le scanner et le logiciel nécessaire à la lecture des mouvements sur écran.



De plus, vous pouvez concevoir votre logiciel interactif personnalisé spécifique pour créer des présentations multimédia que l'utilisateur pourra commander en touchant les images dans l'air.

